

Wprowadzenie do Algorytmiki. Programowanie Dynamiczne.

Artur Laskowski

16 grudnia 2021, Poznań

Zadanie QAP

15 minut

Musi być zaliczony

Zadanie QAP

- Dane jest n fabryk i n odbiorców
- Dana jest macierz odległości pomiędzy fabrykami i odbiorcami
- Każdą fabrykę należy przyporządkować do innego odbiorcy, tak aby suma odległości była minimalna

Zadanie QAP

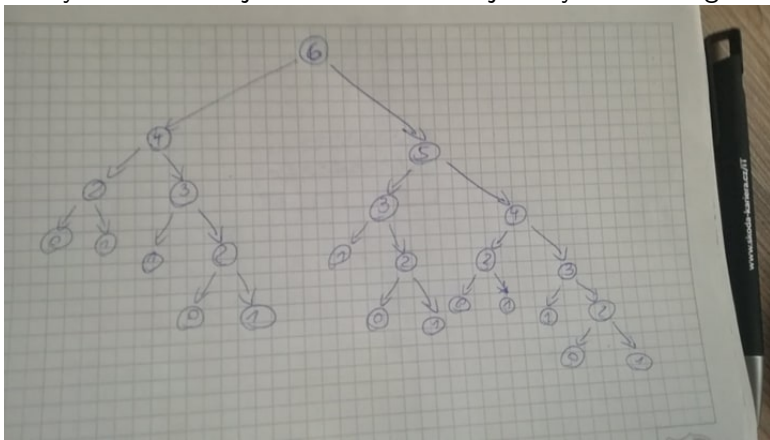
	1	2	3	4	5
A	5	3	7	4	9
B	8	6	3	5	4
C	7	6	2	4	7
D	5	6	5	7	3
E	4	3	8	5	6

Liczby Fibonacciego

- Każda liczba jest sumą dwóch poprzednich
- $F_0 = 1$, $F_1 = 1$, $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$
- Liczby te często występują w naturze

Liczby Fibonacciego

Wywołania funkcji dla obliczania n-tej liczby Fibinacciego.



Rozwiązanie naiwne

- Przez zastosowanie rekurencji wiele podproblemów liczymy wielokrotnie
- Otrzymujemy wykładniczą złożoność obliczeniową
- Możemy zapisać sobie rozwiązanie raz obliczonego podproblemu, aby nie musieć robić tego ponownie!

Rozwiązanie przy pomocy programowania dynamicznego

```
int dp[100];

int fibonaccy(int id){
    dp[0] = dp[1] = 1;

    if(dp[id] == 0) {
        dp[id] = fibonaccy(id-1) + fibonaccy(id-2);
    }

    return dp[id];
}
```


Rozwiązanie iteracyjne

```
int dp[100];

int fibonacci(int id) {
    dp[0] = dp[1] = 1;
    for(int i = 2; i <= id; ++i) {
        dp[i] = dp[i-1] + dp[i-2];
    }
    return dp[id];
}
```

- Oba rozwiązania działają w czasie liniowym
- Rozwiązanie iteracyjne ma znacząco mniejszą stałą
- Rozwiązanie rekurencyjne bywa łatwiejsze w zrozumieniu oraz implementacji
- Często warto spróbować rekurencyjnie, a jeśli nie działa to dopiero iteracyjnie

Programowanie Dynamiczne - schemat

- Wyznaczanie struktury optymalnego rozwiązania ($F[n]$)
- Rekurencyjne zdefiniowanie funkcji optymalnego rozwiązania
 $F[n] = F[n - 1] + F[n - 2]$
- Obliczenie wartości funkcji metodą wstępującą ($F[1], F[2], \dots$)
- Konstruowanie rozwiązania przy pomocy wcześniejszych obliczeń

Problem plecakowy

- Dane jest n przedmiotów
- Każdy przedmiot ma wartość v_i oraz wagę w_i
- Dany jest plecak, który może pomieścić przedmioty o maksymalnej wadze m
- Jaka jest maksymalna wartość przedmiotów, które można spakować?

Algorytm zachłanny

- Zabierzemy te przedmioty, które mają najlepszą proporcję wartości do wagi
- Nie zawsze działa

Algorytm zachłanny

V	9	4	15	8	8
W	2	1	5	3	3
V/W	4,5	4	3	2,66	2,66

■ - zachłanny
■ - dynamiczny

~~$\Sigma W = 2 \quad \Sigma V = 3 \quad \Sigma W = 8$~~

$\Sigma V = 8 \quad \Sigma V = 13 \quad \Sigma V = 28$

~~$\Sigma W = 2 \quad \Sigma W = 3$~~

$\Sigma V = 8 \quad \Sigma V = 13$

~~$\Sigma W = 6 \quad \Sigma W = 9$~~

$\Sigma V = 21 \quad \Sigma V = 23$

Rozwiązanie dynamiczne

- Rozwiązujemy podproblemy, aby dojść do oryginalnego zadania
- Podproblem (i, j) oznacza, że używamy przedmiotów $1..i$ oraz plecak ma pojemność j
- $T(i, j)$ oznacza maksymalną sumę wartości przedmiotów, które udało się zmieścić w takim plecaku

Rozwiązanie dynamiczne

- Wybieramy przedmiot i -ty, wtedy:

$$T(i, j) = T(i - 1, j - w_i) + v_i$$

- Nie wybieramy przedmiotu i -tego, wtedy:

$$T(i, j) = T(i - 1, j)$$

Rozwiązanie dynamiczne

Przykład na tablicy!

Implementacja

```
for(int i = 0; i <= n; ++i) {  
    for(int j = 0; j <= m; ++j) {  
        t[i][j] = t[i-1][j];  
        if(w[i] <= j) {  
            t[i][j] = max(t[i][j], t[i-1][j-w[i]] + v[i]);  
        }  
    }  
}
```

Rozwiązanie dynamiczne

- Złożoność obliczeniowa – $O(n \cdot m)$
- Złożoność pseudowielomianowa – dla m o jeden bit większego algorytm działa dwa razy wolniej
- Jeżeli nie chcemy wiedzieć, które przedmioty są w plecaku wystarczy pamiętać tylko ostatni wiersz – złożoność pamięciowa $O(m)$ zamiast $O(n \cdot m)$

Alternatywne problemy

- Problem ciągły – z każdego przedmiotu możemy wziąć jego dowolnie małą część:
- Algorytm zachłanny działa - $O(n \log n)$

Alternatywne problemy

- Każdy przedmiot występuje w nieskończonej liczbie sztuk:
- Dodatkowe $Max(\dots, T(i, j - w[i]) + v[i])$

Inne problemy

- Najdłuższy, wspólny, niekoniecznie spójny podciąg dwóch ciągów

B, D, C, A, B, A

A, B, C, B, D, A, B

Inne problemy

- Wydawanie reszty

Dostępne : 1, 1, 1, 5, 10, 20

Wydajemy : 17, 19

Inne zadania

Laboratoria

<https://www.hackerrank.com/wda-07-2021>